

## アプリケーションの作り方を知る

課題やレポート等でアプリケーション制作に初めて取り組む際にはどのような資料が有効なのでしょう。  
アプリケーション制作を学ぶうえで読んでおくべき資料・ツールをあげました。みなさんの学びの参考にしてみてください。

本を探るとき、こんなキーワードで探してみよう      Unity、アプリケーション、プログラミング など

### 図書館にある資料の一例

**参考図書** ☆テーマについて調べたり、基本的な事柄を把握したりするときに便利！1F 和参考書にある資料は貸出できませんので注意してください。

書名・著者・出版社 など	所在場所	請求記号	資料ID	ポイント
『Unity の教科書 Unity2019 完全対応版 2D&3D スマートフォンゲーム入門講座』北村 愛実, SB クリエイティブ, 2019. 7	8号館 2F (8号館企画書架)	M	98+0007089	プログラミング初心者でもアプリケーション制作に取り組みやすい開発プラットフォームである Unity の使い方が学べます。ゲームを扱っていますが、それに偏らない応用のきく内容が学べます。

**入門書** ☆基礎を学んでみよう。

書名・著者・出版社 など	所在場所	請求記号	資料ID	ポイント
『Unity による 2D ゲーム開発入門 ~プログラミング初心者がゲームを公開する最短コース』中島 安彦, 技術評論社, 2014. 5	8号館 2F (8号館企画書架)	M	98+0007090	アプリケーションをスマートフォンで体験するために必要なインストール手順が詳しく書かれている珍しい参考書です。やや古いですが、初心者が流れを知るには重宝します。
『Unity ではじめる C# 基礎編』大槻 有一郎, エムディエヌコーポレーション, 2016. 11	8号館 2F (8号館企画書架)	M	98+0007091	アプリケーションを少しでも複雑な構造にしようとするとなってきたるプログラミングについて、Unity を土台にしながら慣れていくことができます。

**専門的な図書** ☆より深く学ぶにはこちらを読もう！

書名・著者・出版社 など	所在場所	請求記号	資料ID	ポイント
『確かな力が身につく C# 「超」入門』北村 愛実, SB クリエイティブ, 2017. 7	8号館 2F (8号館企画書架)	M	98+0007092	Unity についての記述はありませんが、Unity のプログラミングで用いる C# について、着実に理解するために有用な参考書です。

### データベース・関連 Web ページ

☆専門的な情報を探すときに便利です。データベースで本や論文を探したら、図書館にあるか OPAC（蔵書検索）や CiNii で調べましょう！

データベース・Web ページ名	URL	ポイント
Unity ダウンロードページ	<a href="https://unity3d.com/jp/get-unity/download">https://unity3d.com/jp/get-unity/download</a>	Unity を使うにはここからダウンロードします。トップページから辿るとわかりにくいので、直接のリンクを貼っています。

※Unity のダウンロードは個人の責任において行なってください。※上記 URL は 2020 年 9 月現在のものです。